

ESTRATEGIA "APRENDER EN CASA"

Materia EDUCACIÓN ARTÍSTICA, GUÍA #3

Docente CARLOS FERNANDO SIERRA OLARTE

Ciclo/grado TERCERO/GRADO SÉPTIMO (7°)

Fecha de desarrollo Semana 30 de marzo al 3 de abril

Competencias

Competencia cognitiva, competencia socio emocional, competencia práctica.

Contenidos

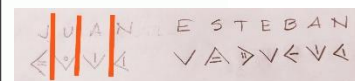
Utilización de alfabeto en código, lectura de imágenes, gimnasia mental.

Instrucciones / links / Actividades

1. Realizar la sopa de letras con colores.
2. De acuerdo con la clave trabajada anteriormente, utilizarla para escribir los nombres de las leyendas encontradas en la sopa de letras.

LEYENDAS

H	K	B	C	L	D	S	G	H	X	Ñ	A	Z	N	P	R	F	C	B	Ñ	ANGEL
G	Ñ	Q	B	O	V	I	M	F	G	L	J	J	E	I	C	R	M	Y	B	ANIMASOLA
E	D	Y	X	W	C	Ñ	H	O	P	P	E	Y	E	N	K	G	M	R	R	BRUJAS
B	V	R	O	D	A	Z	A	C	R	U	L	L	D	A	J	Q	B	H	U	CANDILEJA
W	C	I	W	Q	L	U	L	L	I	M	I	T	M	M	X	M	R	O	J	CARRAO
O	A	E	U	P	O	G	R	X	L	B	D	H	A	I	S	M	E	V	A	CAZADOR
L	G	Q	F	D	S	W	I	E	W	O	N	N	D	A	O	N	D	R	S	DIABLO
B	Q	J	C	D	A	I	P	U	E	O	A	O	R	C	R	Y	N	R	G	DUENDE
A	V	N	Z	N	M	N	A	F	V	L	C	B	E	E	J	U	E	C	Ñ	HOMBRECAIMAN
I	U	N	H	L	I	M	E	E	Ñ	P	J	L	V	R	H	H	U	B	G	LLORONA
D	H	K	J	K	N	A	S	G	Q	P	G	I	I	B	C	E	D	J	E	MADREMONTE
L	W	Q	D	V	A	D	C	A	R	L	X	S	E	M	Ñ	M	Q	J	L	MADREVIEJA
L	O	B	S	N	Y	R	Ñ	N	J	A	F	J	J	O	R	F	H	W	L	MENTEFUEGO
R	E	I	P	U	G	E	M	U	E	L	O	N	A	H	X	P	A	S	O	MOHAN
Z	B	G	K	T	C	M	B	M	S	N	O	R	E	R	B	M	O	S	R	MUELONA
T	M	V	N	A	H	O	M	Y	E	Q	S	E	Q	C	G	Z	Q	B	O	MULAHERRADA
P	S	G	R	A	M	N	L	E	Ñ	B	N	G	Z	J	R	Q	R	Z	N	PATASOLA
H	Y	R	F	M	C	T	M	E	N	T	E	F	U	E	G	O	L	I	A	SILBON
D	A	D	A	R	R	E	H	A	L	U	M	B	A	M	T	T	T	E	T	SOMBRERON
O	R	V	C	R	P	A	L	O	S	A	T	A	P	E	U	E	C	Z	H	VIUDANEGRA





EL ÁNGEL

EL ÁNIMA SOLA

LAS BRUJAS

LA CANDILEJA

EL CARRAO

EL CAZADOR

EL DIABLO

EL DUENDE

EL HOMBRE CAIMÁN

LA LLORONA

LA MADREMONTE

LA MADREVIEJA

EL MENTEFUEGO

EL MOHAN

LA MUELONA

LA MULAHERRADA

LA PATASOLA

EL SILBÓN

EL SOMBRERÓN

LA VIUDANEGRA

