ESTRATEGIA "APRENDER EN CASA"

Materia	*EDUCACIÓN ARTÍSTICA, GUÍA #4*
Docente	*CARLOS FERNANDO SIERRA OLARTE*
Ciclo/grado	QUINTO/GRADO **DÉCIMO (10º)**
Fecha de desarrollo	Actividad #1 semana **13 al 17 de abril** Actividad #2 semana **20 al 24 de abril** Actividad #3 semana **27 al 30 de abril**

Competencias

Competencia cognitiva, competencia socio emocional, competencia práctica.

Contenidos

Elaboración títere, composición visual, gimnasia mental.

Instrucciones / links / Actividades

1. **Semana del 13 al 17 de abril**

   Observar algunas criaturas que pertenecen al extenso bestiario de la mitología griega en los videos del siguiente enlace (link).

   https://www.youtube.com/playlist?list=PLag-vCNkW7_TICMtKDdK7a1ubb41IWptq

2. **Semana del 20 al 24 de abril**

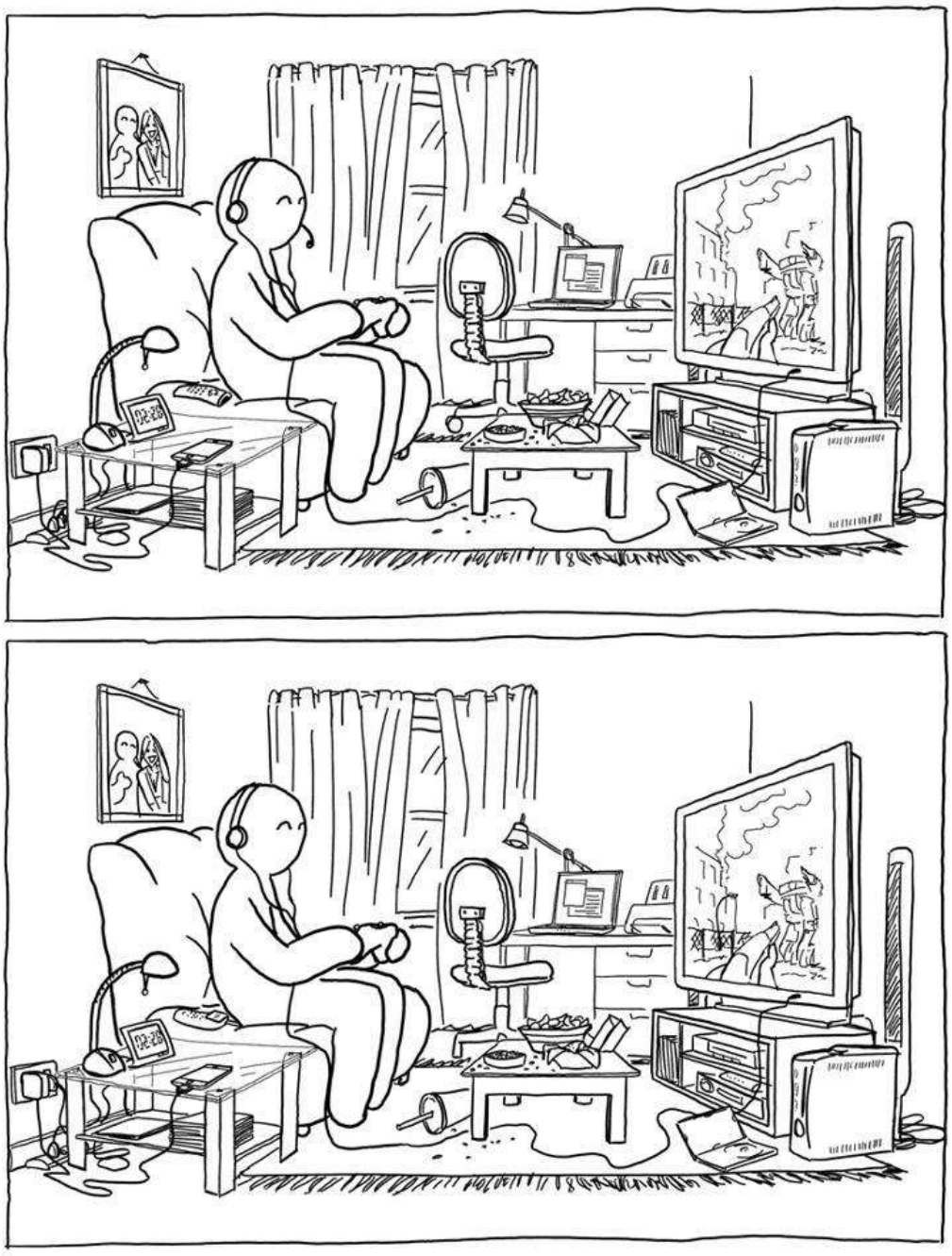
   Escoger una (1) de las doce (12) criaturas del bestiario mitológico griego. Realizar el títere de la criatura elegida, según lo realizado en la anterior, guía #3 (anexo ejemplo).

3. **Semana del 27 al 30 de abril**

   Resolver el ***mandala*** de Medusa con los colores que quiera, y el ejercicio ***encuentra las diferencias***.

MANDALA de MEDUSA

ENCUENTRA LAS DIFERENCIAS



Referencias

Mira la historia / mitología. (2020, mayo 17). Bestiario Mitológico. [Archivo de video].

Recuperado de: https://www.youtube.com/playlist?list=PLag-vCNkW7_TICMtKDdK7a1ubb41IWptq.